

シューティングツクール95 FAQ

【設定】メニューの【システム全体】のウインドウを開き、閉じようとするときエラーが発生するのですが？

一部の機種でそのような症状が報告されています。常駐ソフトをすべて外して、もう一度お試しください。

効果音の鳴らし方がわかりません。

【システム全体】の設定にある“SEに対応するWAVEファイルの割り当て”で、鳴らしたい効果音のファイルを設定してください。その番号と同じ番号のイベントが発生したときに、効果音が鳴るようになります。たとえば、064番の通常弾1が発射されたときに効果音を鳴らしたい場合は、064番の効果音に鳴らしたいファイルを設定します。

効果音を設定したら、エラーが発生するようになりました。

初期バージョンでは、対応できないWAV形式が一部あるようです。以下のリンク先にあるアップデートプログラムを使用すれば、問題は解決します。

[\[アップデートプログラムの詳細はこちら\]](#)

作成したゲームディスクのセットアップが、正常にできない場合がありますが？

作成したゲームのなかで、全角文字のファイルを使用していると、このような症状が発生するようです。以下のリンク先にあるアップデートプログラムを使用すれば、問題は解決します。

[\[アップデートプログラムの詳細はこちら\]](#)

■ 『シューティングツクール95』 アップデーター ■ ■ ダウンロード ■

『シューティングツクール95アップデーター』について

※『シューティングツクール95VALUE!』をお買い求めのお客様には、こちらのアップデーターをご利用いただく必要はありません。

アップデーターを使うことによって、以下の不具合が解消されます。

- ・ ショップ関連で発生していた不具合を修正
- ・ 自機選択関連で発生していた不具合を修正
- ・ 新しく作成したWAV形式のデータを設定すると、テストプレーができなくなる場合がある不具合を修正
- ・ 日本語のファイル名を使っていると、作成したゲームディスクを解凍しようとしたときに失敗する場合がある不具合を修正

など

アップデート方法について

1. まず、下のリンクをクリックし、ファイルをダウンロードしてください。ここでは、ダウンロードしたファイルの保存先をデスクトップ上として、説明を進めていきます。

2. ダウンロードしたファイルは、自己解凍形式になっています。まず、ダウンロードしたファイルを実行し、解凍を行ないましょう。ファイルを実行すると解凍先フォルダ名をきいてきます。そのまま[OK] ボタンを押せば、デスクトップ上に“STG95 UPDATE”というフォルダが作成されるはずです。

3. 作成された“STG95 UPDATE”を開くと、そのなかに“STG95UP.EXE”というファイルがあります。このファイルを、『シューティングツクール95』をインストールしたフォルダ（セットアップ時にインストール先を変えていなければ、Winodwsを起動したドライブの“Program files”→“ASCII”→“Shoot95”フォルダ）へコピーしてください。シューティングツクール95が起動している場合は終了させます。

4. コピーした“STG95UP.EXE”を実行してください。シューティングツクール95が最新のものにアップデートされます。次の3つのプログラムのバージョンが、以下のようになってしまうとアップデートは完了です。

・ エディター部分（STK00L.EXE）→Ver.1.01
シューティングツクール95の[ヘルプ]メニューにある“バージョン情報”で確認できます。

・ ゲーム実行部分（STKRUN.EXE）→Ver.1.03
新規ゲームを作成し、[ゲーム]メニューの“カレントステージ”を実行します。このとき表示されるゲームのウインドウのタイトルバーで、バージョンが確認できます。

・ ゲームディスク作成部分（MKGAME.EXE）→Ver.1.01
[ファイル]メニューから“ゲームディスクの作成”を選ぶと開く、“シューティングツクールゲームディスクの作成”ウインドウのタイトルバーで、バージョン情報が確認できます。

5. なお、アップデート以前に作成したゲームのプログラムは、バージョンが古いままになっています。シューティングツクール95のフォルダ内にある“STKRUN.EXE”を、各ゲームのフォルダへコピーしてください。アップデート以後に新規作成したゲームに関しては、最新バージョンのプログラムが使われるようになります。

ダウンロードはこちらのファイルをクリックしてください。

『シューティングツクール95製品版用アップデーター』

[ダウンロード：STG_UD.EXE（サイズ：220KB/226,034byte）](#)

※このアップデートデータは、中川哲裕氏が制作した『Difference for Windows95』を使用して作成されています。