

# シミュレーションRPGツール95 FAQ

**セットアップ時に、「ストリング変数が文字列に対して十分大きくありません。ストリング変数を確認して下さい。エラー401」というエラーメッセージが表示され、セットアップが実行されません。**

以下の作業をしていただいたうえで、もう一度お試しください。

- ・常駐ソフトはすべて外す
- ・起動ドライブのWindowsフォルダ内にある、Tempフォルダのなかのファイルをすべて削除する
- ・スキャンディスクを全ドライブにかける
- ・デフラグを全ドライブにかける
- ・ドライバ類を最新のものにアップデートする

**中立ユニットが敵に倒されたときのイベントが発生しないことがあります。**

申し訳ありません。初期のバージョンで、このような現象が確認されています。以下のリンク先にあるアップデートプログラムを使用すれば、問題は解決します。

[\[アップデートプログラムの詳細はこちら\]](#)

**防具の【必殺防止確率】を上げているのに、敵から頻繁にクリティカルヒットを受けるのですが？**

申し訳ありません。初期のバージョンで、このような現象が確認されています。以下のリンク先にあるアップデートプログラムを使用すれば、問題は解決します。

[\[アップデートプログラムの詳細はこちら\]](#)

**ユニットエディタで設定したとおりの装備でゲーム中に出てこないときがあるのですが？**

申し訳ありません。初期のバージョンで、このような現象が確認されています。以下のリンク先にあるアップデートプログラムを使用すれば、問題は解決します。なお、【編集マップのテストプレー】を選んでいる場合は、参加ユニットの装備もご確認ください。

[\[アップデートプログラムの詳細はこちら\]](#)

## ■ 『シミュレーションRPGツクール95』 アップデーター ■ ■ ダウンロード ■

### 『シミュレーションRPGツクール95アップデーター』について

※ 『シミュレーションRPGツクール95VALUE!』をお買い求めのお客様には、こちらのアップデーターをご利用いただく必要はありません。

アップデーターを使うことによって、以下の不具合が解消されます。

- イベントの発生条件に関する不具合を修正
- ゲームディスクの作成に関する不具合を修正
- セットアップに関する不具合を修正  
(99/9/25)
- 主人公による全滅判定に関する不具合を修正  
(99/6/3)
- テストプレー時の[コマンド]で、変数に付けた名前が表示されない不具合を修正
- 味方全滅時に発動するように設定されたイベントが発動しない不具合を修正
- アニメーションエディタ内で、[タイミング]の数値が変更されてしまう不具合を修正  
(99/4/2)
- [戦闘離脱ユニットの扱い方]が“二度と復活しない”設定なのに、ユニットが復活する  
場合があった不具合を修正
- 中立ユニットが倒されたときにイベントが発生しない場合がある不具合を修正
- 防具の[必殺防止確率]を上げててもクリティカルが出てしまう不具合を修正
- ユニティが、エディタで設定していないアイテムを装備する不具合を修正

### アップデート方法について

1. まず、下のリンクをクリックし、ファイルをダウンロードしてください。ここでは、ダウンロードしたファイルの保存先をデスクトップ上として、説明を進めていきます。

2. ダウンロードしたファイルは、自己解凍形式になっています。まず、ダウンロードしたファイルを実行し、解凍を行ないましょう。ファイルを実行すると解凍先フォルダ名をきいてきます。そのまま[OK]ボタンを押せば、デスクトップ上に“SRPG95 UPDATE”というフォルダが作成されるはずですが。

3. 作成された“SRPG95 UPDATE”を開き、そのなかにある“SrpUp7.exe”を実行してください。

4. すると、現在マシンにインストールされている『シミュレーションRPGツクール95』のファイルのなかから、アップデートできるものが自動的に検出されます。

5. あとは、[アップデート開始]ボタンを押すだけです。自動的にファイルが更新され、アップデートは完了となります。

6. なお、製品CD-ROM上のファイルはアップデートされませんので、“新規プロジェクトの作成”を行なった場合は、もう一度アップデートを実行してください。

### ダウンロードはこちらのファイルをクリックしてください。

『シミュレーションRPGツクール95製品版用アップデーター』

ダウンロード：[SRPG\\_UD.EXE \(サイズ：1141KB\)](#)